

ZIMOWISKA Z LINUKSEM

PROGRAM SZKOLENIA WERSJA 1.0

Szkolenie jest przeznaczone dla osób początkujących lub takich, które nie miały styczności z systemem Linux. Serie wykładów oraz warsztatów opierają się na popularnych dystrybucjach Linuksa takich jak Mandriva oraz Ubuntu / Kubuntu. Każdy uczestnik szkolenia otrzyma płytę CD zawierającą różne przydatne materiały. Seria wykładów wygłaszana prostym językiem będzie poprzarta prezentacjami filmowymi oraz warsztatami przy komputerach. Uczestnicy będą pracować na komputerach w pracowni oraz na zdalnym serwerze przygotowanym specjalnie na czas spotkania. Wszystko obywać się będzie w milej atmosferze.

1. Wstęp

- ✓ Wprowadzenie do serii spotkań
- ✓ Krótkie omówienie działalności portalu thecamels.org

2. Ogólnie o Linuksie

- ✓ Co to jest Linux?
- ✓ Krótka historia oraz same założenia systemu
- ✓ Omówienie pojęć: Linux LiveCD, Dystrybucja Linuksa
- ✓ Porównanie systemów Windows oraz Linux w zastosowaniu jako komputer do pracy w domu, biurze oraz jako serwer

3. Architektura systemu

- ✓ Budowa systemu. Omówienie budowy systemu jako podstawa do zrozumienia działania jego poszczególnych elementów. Budowa typu klient – serwer. Dostęp do sprzętu
- ✓ Struktura drzewa katalogów – czyli co gdzie jest w systemie
- ✓ Wszystko jest plikiem. Omówienie praw oraz atrybutów plików
- ✓ Linux jako system sieciowy, wieloużytkownikowy
- ✓ Linux jako system nie tylko dla PC

4. Podstawy użytkowania Linuksa

- ✓ Linux i Windows na jednym dysku. LILO i Grub. Wybór systemu przy starcie komputera
- ✓ Zapoznanie z wyglądem. Rozróżnienie pojęć typu serwer X, menadżer okien. Przedstawienie najpopularniejszych serwerów okien (X11, x.org, XGL). Pokazanie i omówienie popularnych menadżerów okien (KDE, GNOME, IceWM, Enlightenment)
- ✓ Konfiguracja menadżerów dodawania pakietów (urpmi, apt-get)
- ✓ Praca z plikami. Kopiowanie, przenoszenie, kasowanie, tworzenie nowych plików i katalogów. Przedstawienie metod za pomocą narzędzi graficznych (Krusader) oraz konsolowych (Midnight Commander)

5. Obsługa i dodawanie sprzętu

- ✓ Linux a sterowniki do urządzeń
- ✓ HAL - *Hardware Abstraction Layer*
- ✓ Montowanie urządzeń w systemie (graficznie)
- ✓ Montowanie urządzeń w systemie (konsola)
- ✓ Wykrywanie i dodawanie sprzętu (graficznie)
- ✓ Wykrywanie i dodawanie sprzętu (konsola)
- ✓ Monitorowanie pracy sprzętu (użycie procesora, wolna pamięć)
- ✓ Odczytywanie wartości z czujników. Temperatura procesora, dysku, chipsetu

6. Sieci i Internet

- ✓ Konfiguracja sieci za pomocą dostępnych narzędzi graficznych
- ✓ Konfiguracja sieci za pomocą konsoli
- ✓ Linux a Neotrada
- ✓ Firewall. Omówienie iptables, KMyFirewall, FireStarter
- ✓ Przegląd popularnych przeglądarek internetowych. (Firefox, Mozilla, Konqueror, Opera, Lynx oraz Links)
- ✓ Poczta. Kontakt, Thunderbird, Pine, Mutt
- ✓ Sieci p2p. Wymiana plików w Linuksie. aMule, Azureus, Valknut, LinuxDC++
- ✓ Komunikacja w sieci. Omówienie popularnych klientów sieci IM, VoIP oraz przedstawienie Jabbera jako alternatywną drogę komunikacji

7. Praca w Linuksie

- ✓ W czym pisać? Przedstawienie edytorów tekstów od vi przez emacs aż do Kwrite
- ✓ Pakiety biurowe w Linuksie. Zgodność plików z plikami Microsoft Office
- ✓ Wypalanie płyt CD oraz DVD
- ✓ Praca z archiwami (zip, rar, tar.gz)
- ✓ Linux LiveCD to zadań specjalnych. Zastosowanie bootowalnych z płyty Linuksów do pracy w biurze, domu oraz do rozrywki

8. Multimedia i rozrywka

- ✓ Odtwarzanie płyt CD-Audio, filmów DVD oraz wszelkiego rodzaju "DiVXów"
- ✓ Słuchanie muzyki. Przegląd popularnych odtwarzaczy
- ✓ Narzędzia do przeglądania zdjęć oraz kopiowania ich z aparatów cyfrowych
- ✓ Narzędzia do edycji grafiki rastrowej oraz wektorowej
- ✓ Gry na Linuksie. Przedstawienie WINE, Cedegi, CrossOver Office. Gry pisane na Linuksa, instalatory, wersje natywne

9. Serwer

- ✓ SSH – zdalny dostęp do komputera
- ✓ Apache – własny serwer www
- ✓ PHP i MySQL
- ✓ Webmin – zdalny sposób zarządzania komputerem w oknie przeglądarki
- ✓ Inne serwery (poczta, VNC, shoutcast)

10. Wirtualizacja

- ✓ Qemu – emulacja sprzętu
- ✓ Prezentacja systemu w systemie

11. Linux a bezpieczeństwo

- ✓ Obalenie faktów i mitów o wirusach
- ✓ System się zawiesił. Na pewno? Jak radzić sobie w przypadku nieoczekiwanych błędów aplikacji
- ✓ Co robić żeby czuć się bezpiecznym. Bezpieczeństwo zależy od nas samych
- ✓ Backup. Podstawy kopii zapasowych systemu i danych

12. Zakończenie

- ✓ Rozdanie dyplomów ukończenia spotkania
- ✓ Rozdanie płyt z materiałami konferencyjnymi
- ✓ Zrobienie grupowego, pamiątkowego zdjęcia
- ✓ Panel dyskusyjny – podsumowanie spotkania